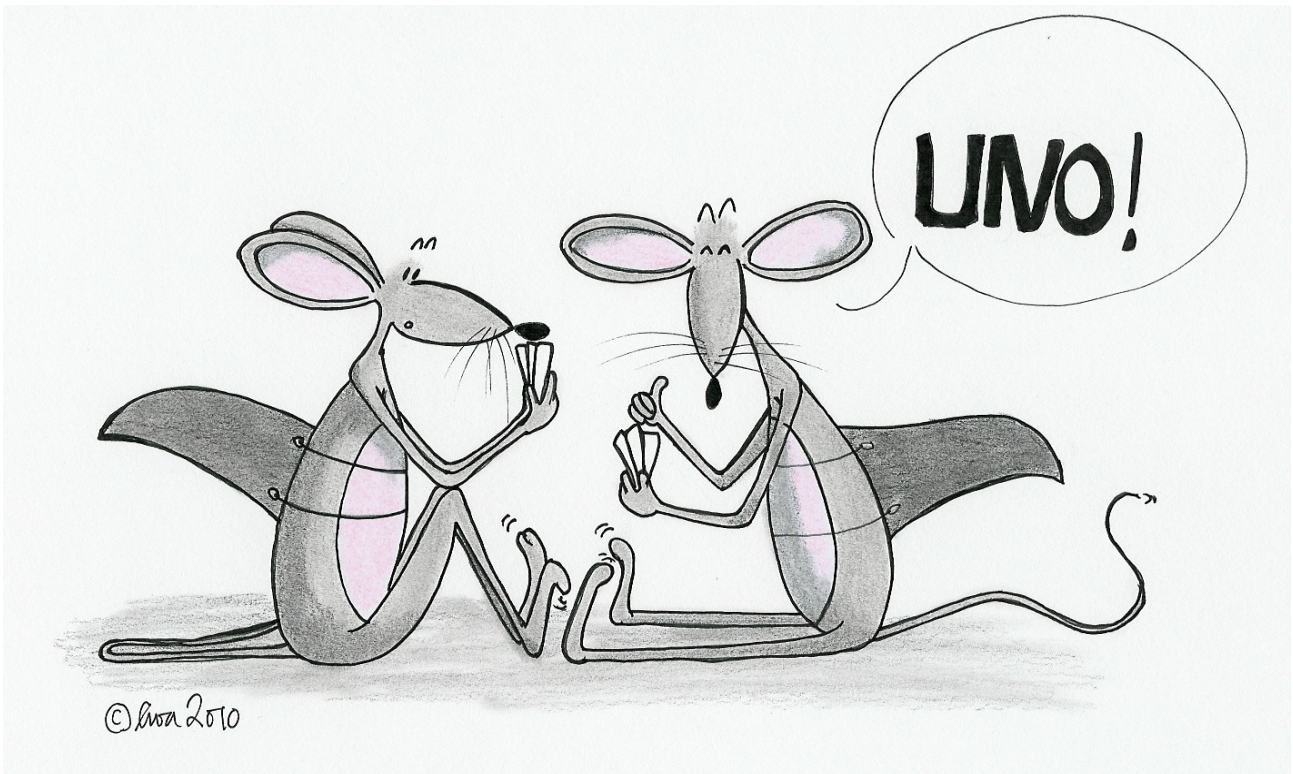


UNO



Korthajar...
Illustration: © Ewa Sundbäck

UNO, spelbeskrivning och spelregler

Av Pär Sundbäck, DV1137, BTH VT2010

Spelets mål:

Att bli av med alla kort på handen avslutar en 'runda'. Motståndaren får då poäng för dom kort han/hon har kvar på handen. Poängen adderas efter varje runda och den som först får 100 poäng förlorar.

Spela så här:

När spelet startar blandas korten och spelarna får sju kort var som läggs ut på spelbordet. Det översta kortet från kortleken läggs med bildsidan upp och bildar basen i en hög med använda kort. Programmet bestämmer (slumpmässigt) vem som ska börja. Spelaren måste hela tiden matcha kortet på högen för använda kort, antingen i fråga om valör, färg eller symbol. Alternativt kan spelaren lägga en joker. När man lagt ett kort går turen över till motspelaren.

Om man inte har något kort som matchar kortet på högen måste man ta ett nytt kort ur kortleken. Om det kort som kommer upp kan spelas så läggs det ut omedelbart. Annars går spelet vidare. Spelaren kan välja att inte spela ut spelbara kort. I så fall måste spelaren ta ett kort ur kortleken. Om det dragna kortet går att spela läggs det ut direkt, man får inte lägga ett kort ur handen efter att ha tagit ett nytt.

Spelaren väljer kort att spela ut genom att klicka på kortet. När det är datorns tur låter man den spela ut genom att klicka på knappen alternativt kryssa i rutan 'AutoPlay' så spelar datorn ut automatiskt så fort det blir dess tur. Finns det fler än 9 kort i korthanden kan man bläddra med blädderknapparna. Det går att fuska och titta på datorns kort genom att markera i kryssrutan 'Visa datorns kort'.

Actionkortens funktion

Dra-två-kort

När detta kortet spelas måste den andre spelaren ta två kort och stå över sin tur. Kortet kan bara spelas på samma färg eller andra Dra-två-kort.

Reverseringskort och stoppkort

Dessa kort gör att motspelaren får stå över en omgång. Kortet kan endast spelas på samma färg eller på samma typ.

Joker, Joker-dra-fyra-kort

Den som spelar ut detta kort väljer vilken färg som skall spelas. En joker kan spelas ut när som helst. För joker-dra-fyra-kort måste motståndaren dessutom ta upp fyra kort ur högen och stå över sin tur. Spelet kan inte börja med en Joker.

Kortvalörer

Alla sifferkort	valören
Dra två	20p
Reversering	20p
Stopp	20p
Joker	50p
Joker dra-fyra	50p

UNO spelbordet med förklaringar.



Dialog för att välja färg.

